

DAFTAR ISI

Halaman

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	i
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Tujuan Tugas Akhir.....	4
1.4 Manfaat Tugas Akhir.....	4
1.5 Lingkup Tugas Akhir	5
1.6 Kerangka Berfikir.....	5
1.7 Metode Penelitian.....	8
1.8 Metode Pengumpulan Data	8
1.8.2 Metode Analisa	9
1.8.3 Metode Pengujian.....	9
1.8.4 Metode Pengembangan Sistem	10
1.9 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	11
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	12
2.1 Teori Umum	12
2.1.1 Definisi Penelitian.....	12
2.1.2 Definisi Ujian Seleksi	12
2.2 Definisi Sistem	12
2.3 Wawancara	12
2.4 Definisi Observasi	13

2.5	Metode Pengembangan Sistem	13
2.6	Perancangan (<i>Design</i>).....	15
2.6.1	<i>Unified Modeling Language</i> (UML).....	15
2.6.2	Konsep Dasar Analisa PIECES.....	18
2.6.3	PHP	20
2.7	Peningkatan Perangkat Lunak (<i>Software Increment</i>).....	21
2.8	Studi Literatur Sejenis	21
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN.....		26
3.1	Objek Penelitian	26
3.2	Gambaran Umum PPKD Jakarta Barat	26
3.2.1	Lokasi Penelitian (Tempat dan Kedudukan).....	27
3.2.2	Visi Misi Pusat Pelatihan Kerja Daerah (PPKD) Jakarta Barat.....	27
3.2.3	Struktur Organisasi	28
3.2.4	Tugas dan Fungsi Unit Satuan Pelatihan dan Uji Kompetensi	28
3.2.5	Logo Institusi Pusat Pelatihan Kerja Daerah Jakarta Barat	29
3.2.6	Program Pelatihan Reguler	30
3.3	Kejuruan Pelatihan di PPKD Jakarta Barat	30
3.4	Analisis Sistem Proses Bisnis Yang Sedang Berjalan	30
3.4.1	Proses Pendaftaran Peserta Seleksi yang Sedang Berjalan	30
3.4.2	Proses Ujian Peserta Seleksi yang Sedang Berjalan	32
3.4.3	Proses Pengumuman yang Sedang Berjalan	33
3.5	Metode Pengumpulan Data	33
3.5.1	Observasi.....	34
3.5.2	Wawancara.....	34
3.5.3	Studi Pustaka.....	34
3.5.4	Studi Literatur Sejenis.....	34
3.6	Metode Pembangunan Sistem	35
3.6.1	<i>Planning</i> (Perencanaan)	35
3.6.1.1	Analisa Kebutuhan Sistem	35
3.6.1.2	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	36
3.6.1.3	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	36
3.7	Analisa Kelemahan dan Kelebihan Sistem yang Berjalan	37

3.8	Desigin (Perancangan)	39
3.8.1	Perancangan Use Case Diagram Usulan	39
3.8.2	<i>Activity Diagram</i> Sistem Usulan	42
3.8.2.1	Activity Diagram Panitia	43
3.8.2.2	Activity Diagram Panitia	44
3.8.2.3	Activity Diagram Peserta	45
3.9	Class Diagram Usulan	46
3.10	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	47
3.10.1	Perancangan Antarmuka Halaman Utama	47
3.10.2	Perancangan Antarmuka Halaman Masuk	50
3.10.3	Perancangan Antar Muka Halaman Admin	50
3.10.4	Perancangan Antar Muka Halaman Panitia	51
3.10.5	Perancangan Antar Muka Halaman Peserta	52
BAB 4	HASIL DAN PEMBAHASAN	56
4.1	Sistem Implementasi Metode Extreme Programming	56
4.1.1	Fitur yang dibutuhkan	56
4.1.2	Implementasi Basis Data	56
4.1.3	Implementasi Sistem Web Aplikasi Seleksi Peserta Pelatihan Kerja Daerah Jakarta Barat	65
4.1.3.1	Tampilan Home (halaman utama)	65
4.1.3.2	Pengelolaan Perubahan pada Home (halaman utama)	67
4.1.3.3	Tampilan Home Pelatihan	67
4.1.3.4	Program Pelatihan Pengelolaan Perubahan Tampilan pada Home yang dilakukan oleh Admin	68
4.1.3.5	Tampilan Home FAQs	68
4.1.3.6	Perubahan Tampilan FAQs	69
4.1.3.7	Tampilan Login	69
4.1.3.8	Tampilan Bank Soal	69
4.1.3.9	Tampilan Soal Ujian	70
4.1.3.10	Tampilan Ujian Wawancara	71
4.1.3.11	Tampilan Menu Hasil Akhir	72
4.1.3.12	Tampilan Hasil Ujian/Pengumuman	72
4.2	Blackbox Testing	72

4.3	Arsitektur Teknologi Informasi	74
BAB 5	KESIMPULAN	75
5.1	Kesimpulan	75
5.2	Saran	75
	DAFTAR REFERENSI	76
	Lampiran I Daftar Riwayat Hidup	78
	Lampiran II Surat Permohonan Izin untuk Penelitian	79
	Lampiran III Surat Pemberian Izin Penelitian dan Pengumpulan Data	80
	Lampiran IV Rekapitulasi Data Pendaftaran 2022	81
	Lampiran VI Sample Proses Yang Sedang Berjalan	84
	86
	Lampiran VII Dokumentasi Observasi dan Wawancara	87
	Lampiran VIII Surat Penyelesaian Penelitian dan Pengumpulan Data	88
	Lampiran IX Hasil Wawancara	89
	Lampiran X Logbook Bimbingan Tugas Akhir	90

DAFTAR TABEL

	Halaman
<i>Tabel 1 Daftar Simbol Use Case Diagram</i>	16
<i>Tabel 2 Daftar Simbol Activity Diagram</i>	17
<i>Tabel 3 Daftar Simbol Class Diagram</i>	18
<i>Tabel 4 Perbandingan Jurnal Penelitian Terdahulu Penggunaan Metode Extreme Programming</i>	21
<i>Tabel 5 Analisa Kebutuhan Sistem</i>	35
<i>Tabel 6 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....</i>	36
<i>Tabel 7 Kelemahan dan Kelebihan Sistem Yang Berjalan</i>	38
<i>Tabel 8 Tabel Agama</i>	56
<i>Tabel 9 Tabel Banner.....</i>	56
<i>Tabel 10 Tabel Berkas</i>	56
<i>Tabel 11 Tabel FAQs</i>	57
<i>Tabel 12 Tabel Groups</i>	57
<i>Tabel 13 Tabel H_Ujian</i>	57
<i>Tabel 14 Tabel Is_Active.....</i>	57
<i>Tabel 15 Tabel Jenis_Kelamin.....</i>	57
<i>Tabel 16 Tabel Jenis_Pelatihan.....</i>	58
<i>Tabel 17 Tabel Kategori_FAQs</i>	58
<i>Tabel 18 Tabel Kategori_Wawancara</i>	58
<i>Tabel 19 Tabel Kejuruan</i>	58
<i>Tabel 20 Tabel Kejuruan_Peserta</i>	58
<i>Tabel 21 Tabel Kontak.....</i>	58
<i>Tabel 22 Tabel Login_Attempts</i>	59
<i>Tabel 23 Tabel Lowongan_Kerja</i>	59
<i>Tabel 24 Tabel Mataujian.....</i>	59
<i>Tabel 25 Tabel Mataujian_Kejuruan.....</i>	59
<i>Tabel 26 Tabel Mataujian_Panitia</i>	59
<i>Tabel 27 Tabel M_Ujian</i>	60
<i>Tabel 28 Tabel Panitia.....</i>	60
<i>Tabel 29 Tabel Pendidikan</i>	60
<i>Tabel 30 Tabel Pengumuman.....</i>	60
<i>Tabel 31 Tabel Pertanyaan_Wawancara.....</i>	61
<i>Tabel 32 Tabel Peserta</i>	61
<i>Tabel 33 Tabel Peserta_Seleksi_Pelatihan.....</i>	61
<i>Tabel 34 Tabel Program_Pelatihan</i>	62
<i>Tabel 35 Tabel Quesioner_Peserta.....</i>	62
<i>Tabel 36 Tabel Seleksi</i>	62
<i>Tabel 37 Tabel Seleksi_Program_Pelatihan</i>	62

<i>Tabel 38 Tabel Tentang</i>	63
<i>Tabel 39 Tabel Testimoni</i>	63
<i>Tabel 40 Tabel Ujian_Wawancara</i>	63
<i>Tabel 41 Tabel Users</i>	64
<i>Tabel 42 Tabel Users_Groups</i>	64
<i>Tabel 43 Tabel Video</i>	65
<i>Tabel 44 Tabel Wilayah_Kecamatan</i>	65
<i>Tabel 45 Tabel Wilayah_Kelurahan</i>	65
<i>Tabel 46 Tabel Wilayah_Kota</i>	65
<i>Tabel 47 Tabel Wilayah_Provinsi</i>	65
<i>Tabel 48 Blockbox Testing</i>	73

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
<i>Gambar 1 Kerangka Berfikir Penelitian</i>	6
<i>Gambar 2 Metode Extreme Programming</i>	14
<i>Gambar 3 Struktur Organisasi</i>	28
<i>Gambar 4 Logo Jaya Raya</i>	29
<i>Gambar 5 Logo PPKD Jakarta Barat</i>	29
<i>Gambar 6 Proses Pendaftaran Peserta Seleksi yang Sedang Berjalan</i>	31
<i>Gambar 7 Proses ujian seleksi yang sedang berjalan</i>	32
<i>Gambar 8 Proses pengumuman</i>	33
<i>gambar 9 Use Case Diagram Sistem Usulan</i>	40
<i>Gambar 10 Activity Diagram Admin Sistem Usulan</i>	43
<i>Gambar 11 Activity Diagram Panitia Sistem Usulan</i>	44
<i>Gambar 12 Activity Diagram Peserta</i>	45
<i>Gambar 13 Class Diagram Usulan</i>	46
<i>Gambar 14 Antarmuka Halaman Utama</i>	47
<i>Gambar 15 Antarmuka Halaman Pelatihan</i>	48
<i>Gambar 16 Antarmuka Halaman Deskripsi Program Kejuruan</i>	49
<i>Gambar 17 Antarmuka Halaman Tentang</i>	49
<i>Gambar 18 Antarmuka Halaman Login</i>	50
<i>Gambar 19 Antarmuka Halaman User Management</i>	50
<i>Gambar 20 Antarmuka Halaman Jadwal Ujian</i>	51
<i>Gambar 21 Antarmuka Halaman Data Peserta seleksi pelatihan</i>	51
<i>Gambar 22 Antarmuka Halaman Dashboard Peserta</i>	52
<i>Gambar 23 Antarmuka Halaman Biodata Peserta</i>	53
<i>Gambar 24 Antarmuka Halaman Berkas Peserta</i>	53
<i>Gambar 25 Antarmuka Halaman Pemilihan Program Pelatihan Peserta</i>	54
<i>Gambar 26 Antarmuka Halaman Jadwal Ujian Peserta</i>	54
<i>Gambar 27 Antarmuka Halaman Ujian Peserta</i>	55
<i>Gambar 28 Antarmuka Halaman Soal CAT peserta</i>	55
<i>Gambar 29 Tampilan Home</i>	66
<i>Gambar 30 Halaman Pengelolaan Banner</i>	67
<i>Gambar 31 Tampilan Home Pelatihan</i>	67
<i>Gambar 32 Pengelolaan Perubahan Tampilan pada Home Pelatihan</i>	68
<i>Gambar 33 Tampilan Home FAQs</i>	68
<i>Gambar 34 Perubahan Tampilan FAQs</i>	69
<i>Gambar 35 Tampilan Login</i>	69
<i>Gambar 36 Tampilan Bank Soal</i>	70
<i>Gambar 37 Tampilan Ujian Umum</i>	70

<i>Gambar 38 Tampilan Ujian Kejuruan</i>	71
<i>Gambar 39 Tampilan Ujian Wawancara</i>	71
<i>Gambar 40 Tampilan Menu Hasil Akhir</i>	72
<i>Gambar 41 Tampilan Hasil Ujian / Pengumuman</i>	72
<i>Gambar 42 Arsitektur Teknologi Informasi</i>	74

